

SPIELER:

STARSLAYERS

DAS ROLLENSPIEL DER ZUKUNFT
- STERNENSTREIFER-EDITION -

CHARAKTER:

Spezies:

Stufe	LP	TP
-------	----	----

Klasse:

Merkmale:

/
EP / nächste Stufe bei

Herkunft:

KÖRPER AGILITÄT GEIST

STÄRKE

BEWEGUNG

VERSTAND


HÄRTE

GESCHICK

AURA


Lebenskraft


KÖR+HÄ+10


Abwehr

KÖR+HÄ

Initiative




AGI+BE


Laufen

(AGI/2)+1



Schlagen

KÖR+ST+WB



Schiessen

AGI+GE+WB

NOTIZEN

WAFFEN	WB		GA			-1 PRO	Waffeneigenschaften
						m	
						m	
						m	
						m	
						m	
						m	
						m	
						m	

Maximale Anzahl tragbarer Waffen:
Traglastpunkte (1h: 1, 2h: 3) in Höhe von KÖR+ST/2. Pro 2 Punkte darüber:  -0,5m.
Getragene Granaten werden an dieser Stelle ignoriert: Siehe Explosionswaffen.

PANZERUNG	PA	TYP			Besonderes
SUMME					

EXPLOSIONSWAFFEN		
Typ	Anzahl	Fehlwürfe
		
		01-10: R/2 11-20: R/4
Maximal tragbar: 5 + ST Pro 2 Stück darüber:  -0,5m		

